

Navrhujeme databáze jednoduše

Návrh databáze je při vývoji nové aplikaci velice důležitá věc. Na dobrém rozvržení záleží především rychlost výsledné aplikace. Pokud databázi ?bastlíme? společně s aplikací většinou z toho nevyjde nic dobrého a při upravování a ladění s tím budou jen problémy a starosti.

Aby jsme tomuto předešli měli bychom nejdříve sednout s papírem, tužkou. Celou databázi si nakreslit a pořádně o ní popřemýšlet. Věřte mi nebo ne, ale ušetří to mnoho starostí .

Ještě před samotným návrhem je dobré si stanovit nějaké standarty, kterých se budeme držet. Kupříkladu jak budeme pojmenovávat jednotlivé sloupce, jakým jazykem, kolika slovy maximálně, atd. Této koncepcie, kterou si stanovíme bychom se měli držet, budeme se pak v celé databázi lépe orientovat.

Když jsi celou tuto proceduru projdeme, můžeme se vrhnout na přenášení databáze do počítače. Je víc postupů jak na to. Někomu může vyhovovat vytvoření databáze přes phpMyAdmina (nebo jiného webového databázového správce). Někdo zase radši celou databázi napíše v poznámkovém bloku a pak ji importuje.

Mi osobně vyhovuje trošku jiná metoda. K těmto účelům využívám program [DBdesigner 4](#). Tvorba datábase podle nakresleného návrhu je pohádkou, protože v tomto programu databázi taky tak trochu kreslíte.



Na ovládání je třeba si zvyknout, ale když nato přijdete tak si jej oblíbíte. Tvorba primárních klíču, nevlastních klíču a relací jde jako pomásle pouhým potahováním myšky . Nakonec máte možnost celou databázi naimportovat rovnou na server, popřípadě do sql, xml souboru. Velikou výhodou toho to programu je to, že je zdarma. Je totiž pod GPL licenci.